



01100001 1110100 01101111 01101110 00100000 01010011 0110100
01101110 1100111 01110101 01101100 01100001 01110010 0110100
00100000 00101101 00100000 00110010 00110101 00100000 01100101
00100000 00110010 00110101 00100000 01001110 01101111 01110110
00100000 00110010 00110000 00110010 00110101

PROMOVIDO POR  **Singulari**
CONSULTORIA



REGULAMENTO DE PARTICIPAÇÃO

SinguLABS– IA Aplicada a processos

Objetivo

O SinguLABS 2025 é uma maratona de inovação com foco em **Inteligência Artificial aplicada a processos**. O evento tem como objetivos:

- Proporcionar um ambiente de aprendizagem colaborativa e multidisciplinar.
- Desenvolver soluções experimentais e protótipos inovadores.
- Promover networking entre talentos, empresas e especialistas.
- Facilitar a prospecção de talentos e oportunidades de carreira.

O caráter do hackathon é educacional, experimental e de prototipagem, não configurando vínculo trabalhista ou comercial entre participantes e a Singulari.

A participação no hackathon está condicionada à aceitação do presente Regulamento, com assinatura de termo declarando a irrestrita adesão a seus termos e condições.

Do Código de Conduta

Baseamos nossas políticas em boas práticas internacionais como o **Hack Code of Conduct**. Todos os participantes devem estar em conformidade com as boas práticas de conduta, buscando um ambiente seguro e respeitoso para todos.

Nosso hackathon é dedicado a proporcionar um ambiente seguro, confortável e livre de assédio ou discriminação para todas as pessoas, independentemente de gênero, idade, orientação sexual, deficiência, aparência física, tamanho do corpo, raça, etnia, nacionalidade, religião, opiniões políticas, participação prévia em hackathons (ou a ausência dela), experiência em computação (ou a ausência dela), linguagem de programação ou stack de tecnologia escolhido.

Não será tolerado assédio de participantes do hackathon de qualquer forma. Linguagem e imagens de cunho sexual não são apropriadas em nenhum local do hackathon.

Não será tolerada qualquer forma de assédio sejam eles presenciais ou online. Comportamentos ofensivos, ameaças, intimidação, perseguição ou contato físico inadequado, bem como a exposição de informações sem autorização, são exemplos de atitudes não toleradas.

Qualquer participante que violar estas regras será imediatamente desclassificado e removido da competição, sem direito a qualquer tipo de contestação. Se você presenciar ou for vítima de assédio, entre em contato imediatamente com a equipe de organização.

Política de Propriedade Intelectual e Direitos Autorais

Este hackathon tem como objetivo principal a prototipagem de ideias, a prospecção de talentos.

O participante garante ser o único autor e proprietário dos direitos autorais do envio e que seu trabalho é original. Ao participar, ele também se compromete a não enviar conteúdo que viole direitos autorais, segredos comerciais ou outros direitos de propriedade intelectual de terceiros. Conteúdos ilegais, difamatórios ou que contenham vírus e códigos maliciosos, incluindo virus e prompt injection, também são proibidos.

O Participante concede à **Singulari**, a título **gratuito, irrevogável e irretratável, licença ampla, mundial, perpétua, transferível e sublicenciável** sobre todos os resultados, entregáveis, obras, criações, soluções, protótipos, documentos, apresentações, dados, conteúdos, imagens, códigos-fonte e objetos (em conjunto, as “Criações”) desenvolvidos, total ou parcialmente, durante sua participação no Hackathon, isoladamente ou em equipe, inclusive sobre eventuais adaptações e evoluções posteriores diretamente relacionadas às Criações. A licença abrange, sem limitação, (i) fixação, reprodução e cópia por quaisquer meios; (ii) edição, adaptação, modificação, compilação, tradução e criação de obras derivadas; (iii) distribuição, colocação à disposição do público, comunicação/execução pública e exibição; (iv) publicação impressa e digital, inclusive em websites, aplicações, repositórios e redes sociais; (v) comercialização, cessão e licenciamento a terceiros; (vi) depósito, registro e manutenção de registros em órgãos competentes; (vii) uso para pesquisa, desenvolvimento, testes, demonstrações, marketing e fins institucionais. Esta cláusula deverá ser interpretada de modo a especificar e cobrir todas as modalidades de utilização em conformidade com a legislação aplicável.

O Participante autoriza o uso, pela Singulari e por terceiros por ela autorizados, de nome, imagem e voz captados durante o Hackathon, para fins de registro, divulgação, materiais institucionais e promocionais, em qualquer mídia ou suporte, pelo prazo e território desta cláusula.

A outorga da licença aqui prevista nesta cláusula não depende da concessão de prêmios, bolsas, contratações futuras ou quaisquer contraprestações adicionais, as quais, se existentes, têm natureza autônoma.

Datas e Local

O Hackathon SinguLABS será realizado de forma presencial nos dias 24 e 25 de outubro de 2025. O evento ocorrerá na sede da Singulari Consultoria, localizada em Manaus-AM, na Av. Paraíba, 346 - São Francisco, CEP 69070-265.

A programação oficial do evento, incluindo as sessões de mentoria e as etapas de avaliação, será divulgada aos participantes. A organização se reserva o direito de fazer ajustes na programação, caso necessário, e qualquer alteração será comunicada por meio dos canais oficiais do evento. A participação presencial é obrigatória para que a equipe de avaliação possa analisar o desempenho técnico e comportamental dos participantes ao longo da maratona.

INSCRIÇÃO E DA PARTICIPAÇÃO

Elegibilidade

A pré-inscrição para o Hackathon Singulari é aberta a candidatos maiores de idade que atendam a pelo menos um dos seguintes critérios:

- A. Estar cursando ou ter concluído um curso superior.
- B. Trabalhar ou estagiar em uma das áreas de interesse do evento.

Áreas de Interesse e Habilidades

Os candidatos devem ter conhecimento ou experiência em uma das seguintes áreas de interesse:

- A. UX/Design.
- B. Áreas STEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática).

Processo de inscrição e Seleção

O formulário de inscrição estará disponível na homepage da Singulari e as inscrições permanecerão abertas por uma semana a partir da data de divulgação do evento. Todos os candidatos selecionados para participar serão notificados por e-mail e deverão confirmar sua participação em até 48 horas após o recebimento da notificação. A participação no evento é voluntária, gratuita, nominativa e intransferível.

Formato da Competição

As pessoas participantes competirão em equipes, cada equipe contará com até 6 integrantes. A Comissão Organizadora será responsável por organizar a formação das equipes no primeiro dia do evento, garantindo a diversidade de habilidades em cada grupo.

Programação

O Hackathon Singulari terá uma duração de dois dias, com o cronograma estruturado para otimizar o tempo e o desempenho das equipes, evitando problemas de saúde causados por estresse e fadiga. O evento ocorrerá das **8h às 20h** em ambos os dias, conforme a seguinte programação:

Dia 1: 24 de Outubro de 2025

8h – 8h30: Credenciamento e Recepção dos Participantes.

8h30 - 10h: apresentação dos desafios, o detalhamento das regras da competição, a apresentação dos mentores e da equipe de apoio (staff), além da formação e locação dos times.

10h – 18h: Início da maratona, com tempo dedicado para o desenvolvimento dos projetos e sessões de mentoria.

18h - 20h: escritório aberto.

Dia 2: 25 de Outubro de 2025

8h – 8h30: Recepção para o segundo dia de evento.

8h30 – 16h30: Continuação da maratona. As equipes terão até as **16h30** para submeter seus projetos para a avaliação da banca, conforme os critérios e formato estabelecidos neste regulamento.

16h30 – 17h30: Avaliação técnica dos projetos e período para que as equipes preparem suas apresentações finais (pitch).

17h30 – 18h: Apresentação dos projetos para a banca avaliadora.

18h – 19h: Cerimônia de encerramento, com a apresentação dos vencedores e a entrega da premiação.

A programação oficial pode sofrer pequenas mudanças, a critério da organização. Qualquer alteração será comunicada de forma clara e ágil aos participantes por meio dos canais oficiais.

SUBMISSÃO DE PROJETOS

A submissão de projetos do Hackathon Singulari deverá ser realizada até as **16h30 do dia 25 de outubro de 2025**. Os times deverão enviar o material através da plataforma oficial do evento, conforme os seguintes requisitos:

Apresentação: Um arquivo em formato de slides, obrigatoriamente em **.pdf**, com estrutura de pitch. O material deve conter informações sobre o problema, a solução, as tecnologias utilizadas, dados de mercado e um roadmap futuro para a solução.

Vídeo Demo: Link para um vídeo de no máximo **60 segundos**, gravando a tela e a navegação da solução desenvolvida. O vídeo não pode utilizar ferramentas de prototipação que não apresentem código próprio. Vídeos com mais de 60 segundos não serão aceitos e causarão a desclassificação imediata da equipe. O vídeo deve ser postado como "Público" ou "Não listado".

Repositório Público com Código Containerizado: Link para um repositório no GitHub contendo o código da aplicação e um **README** com informações claras sobre o projeto. O código deve estar **containerizado**, pronto para ser executado e avaliado pela banca julgadora.

O não cumprimento de qualquer um dos requisitos acima, incluindo a entrega de links diferentes dos descritos, resultará na desclassificação imediata do projeto e da equipe, sem direito a contestação. Todos os projetos passarão por um processo de *code review* qualitativo, e a equipe poderá ser eliminada caso não cumpra os requisitos mínimos.

Critérios de Avaliação

Para a análise dos projetos, e considerando o contexto inovador proposto no hackathon, serão considerados os seguintes critérios:

- A. **Criatividade e Originalidade:** O quão o projeto demonstra originalidade e criatividade, não sendo uma simples cópia de soluções já existentes no mercado.
- B. **Aplicabilidade:** O quão o projeto tem potencial para ser aplicado e usado no cotidiano.
- C. **Qualidade do Protótipo:** O quão o protótipo exibido no vídeo de demonstração apresenta qualidade aparente em suas funcionalidades.
- D. **Tecnologia:** O quão a solução faz uso de tecnologias disruptivas e que, de fato, podem oferecer escala ao projeto.
- E. **Impacto:** O quão o projeto tem potencial para solucionar os problemas reais da organização.
- F. **Habilidades Comportamentais (Soft Skills):** A avaliação do desempenho do time em relação à comunicação e ao planejamento, observados pela equipe de mentores e staff ao longo da maratona.

Como será a Avaliação?

Nossa avaliação será como uma corrida! Em vez de uma nota de 0 a 10, os jurados irão criar um ranking das equipes em cada um dos 6 critérios (Criatividade e Originalidade, Aplicabilidade, Qualidade do protótipo, Tecnologia, Impacto, Softskills).

Sistema de Pontos:

 **1º lugar:** 9 pontos

 **2º lugar:** 6 pontos

 **3º lugar:** 3 pontos

 **4º lugar:** 1 ponto

Ao final, somamos os pontos de todos os critérios. A equipe com a maior pontuação vence! Simples assim.

PREMIAÇÃO

Premiação por colocação

A premiação será distribuída entre os quatro times participantes, com os valores a serem divididos igualmente entre os membros de cada equipe:

1º Lugar: O time vencedor receberá um prêmio de **R\$2.500,00**.

2º Lugar: O segundo colocado receberá um prêmio de **R\$1.500,00**.

3º e 4º Lugar: Cada um dos times receberá um prêmio de participação no valor de **R\$500,00**.

Reconhecimento e Benefícios

Além da premiação em dinheiro, todos os participantes do hackathon receberão:

- Um **certificado de participação**.
- A oportunidade de se juntar à **base de talentos da Singulari**, um programa que facilita a conexão com oportunidades de emprego e projetos futuros.

Reconhecimento dos Vencedores

Os vencedores do 1º lugar também receberão:

- Um **troféu**.
- Um **certificado de vitória** assinado digitalmente pela Singulari, que poderá ser compartilhado e exibido no perfil do LinkedIn dos membros da equipe.

Avaliadores

Imparcialidade e Conflito de Interesse

A Comissão Organizadora será responsável por convidar as pessoas que farão parte da banca avaliadora. Como padrão de ética, e para garantir a imparcialidade, os avaliadores se comprometem a informar imediatamente à Comissão Organizadora sobre qualquer conflito de interesse que possa surgir na avaliação de uma solução ou equipe.

Soberania das Decisões

As decisões da banca avaliadora, que incluem a classificação e a premiação dos participantes, serão soberanas e irrecorríveis. Não será aceita qualquer contestação dos resultados por parte dos participantes.

Feedback

Durante o processo de avaliação, os jurados podem, a seu critério, fornecer *feedback* a respeito da solução desenvolvida. No entanto, a organização não se responsabiliza caso o jurado não realize tal atribuição.

Comunicação

A comunicação oficial com os participantes inscritos do Hackathon Singulari será realizada por meio dos canais oficiais do evento, que serão divulgados no momento da inscrição. Esses canais podem incluir e-mail, redes sociais e um grupo dedicado no **WhatsApp**, a ser definido pela Comissão Organizadora.

Os participantes inscritos são os únicos responsáveis por acompanhar a programação, os resultados e eventuais alterações no evento. A organização fará o seu melhor para garantir que todas as informações importantes sejam comunicadas de forma clara e ágil por meio desses canais.

DA PRIVACIDADE DOS DADOS

A **Singulari Consultoria** (www.singulari.com.br) atua como a controladora dos dados pessoais coletados durante o processo de inscrição e participação no hackathon. Os participantes, ao se inscreverem, autorizam a utilização e o compartilhamento dos dados fornecidos com a **Singulari**.

Finalidade do Tratamento

Os dados pessoais coletados serão utilizados com a finalidade de controlar o acesso dos participantes ao evento, para a comunicação oficial durante a competição e para a devida premiação dos vencedores.

Direitos do Titular

De acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD), os participantes possuem direitos em relação aos seus dados, incluindo o direito de acesso, correção, portabilidade e eliminação de seus dados pessoais. Para exercer esses direitos, o participante deve entrar em contato com a **Singulari** por meio dos canais oficiais.

DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

Alterações e Flexibilidade

A **Singulari** se reserva o direito de, a seu exclusivo critério, prorrogar as datas de pré-inscrição e divulgação dos participantes. O evento também poderá ser interrompido, suspenso ou ter suas regras e prêmios alterados a qualquer tempo, se julgado necessário, mediante comunicação clara nos canais oficiais do hackathon.

Soberania das Decisões

As decisões da banca avaliadora, da Comissão Organizadora e as demais determinações da **Singulari** serão soberanas e irrecorríveis, não cabendo qualquer tipo de contestação sobre os resultados.

Finalidade do Evento

O Hackathon Singulari tem como finalidade exclusiva o desenvolvimento de soluções com potencial inovador, a seleção de talentos e a criação de conteúdo, não possuindo caráter comercial ou estando vinculado a sorteios ou à aquisição de produtos e serviços.

Casos Omissos

Qualquer caso não previsto neste regulamento será julgado pela Comissão Organizadora.

Adesão aos Termos

O ato de cadastro e inscrição no hackathon significa que o candidato/participante adere integralmente a todas as disposições aqui descritas, declarando que aceita todos os termos do regulamento.